

- Připomenutí: $P_W(v)$ je "aproximace" v v podprostoru W , protože má minimální "střední kvadratickou odchylku" od v .

generátory; čím aproximujeme

$$W = \langle \tilde{U} \rangle \equiv \langle u_1, \dots, u_k \rangle$$

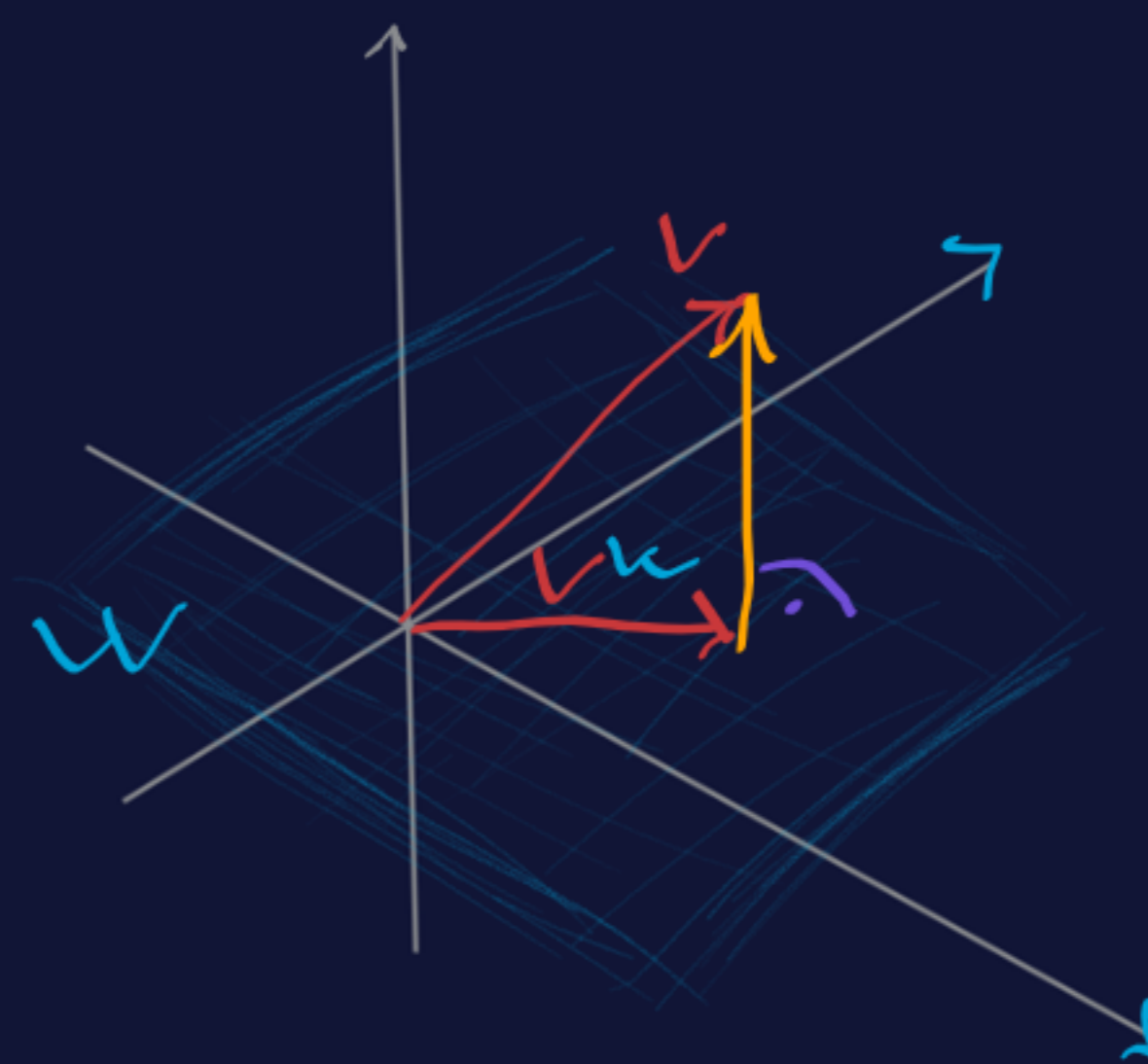
co aproximujeme, "pravá strana" \rightarrow $v \xrightarrow{P_W} P_W(v) \equiv \sum_{i=1}^k x_i^u u_i$ \leftarrow koeficienty, výsledek ("U-reprezentace")

Charakterizace OG projekce

$$v^w = P_W(v) \iff W \perp (v - v^w)$$

$$\iff \langle u_i, v - v^w \rangle = 0$$

$$\iff \langle u_i, v^w \rangle = \langle u_i, v \rangle$$



\hookrightarrow Souřadnice projekce x^u jsou řešení normální soustavy:

$$A_B^u A_u^B x^u = A_B^u [x]^B$$

$B \equiv (b_1, \dots, b_n)$ ON báze

$$A_u^B := \begin{pmatrix} [u_1]^B \\ \vdots \\ [u_k]^B \end{pmatrix}$$

$$A_B^u := (A_u^B)^\dagger$$

\Rightarrow Projektor: $[P_{\langle u \rangle}]_B^B = A_u^B (A_B^u A_u^B)^{-1} A_B^u$

- Přeurčená soustava (tj. bez řešení)

Př. (Záh 1)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}, \quad B = \text{kanonická}, \quad \text{aproximativní řešení } Ax = b?$$

u_1, u_2

- (1) $Ax = b$ nemá řešení (tj. soustava je přeurčená)

\hookrightarrow Frobeniova věta

- (2) Normální soustava

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}, \quad A^T = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix}, \quad A^T A = \begin{pmatrix} 6 & 3 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$$

$$A_B^u A_u^B x^u = A_B^u x^B$$

$$x = (A^T A)^{-1} A^T b = \begin{pmatrix} 6 & 3 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} = \dots = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$A^T A x = A^T b$$

- (3) OG projektor na $\text{Im} A$

$$[P_{\text{Im} A}]_k^k = A (A^T A)^{-1} A^T = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 6 & 3 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \end{pmatrix} = \dots = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ -1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

