1. Budovu v obrázku `dum1.jpg` ztransformujte v GIMPu pomocí nástroje "Perspektiva"tak, aby se co nejvěrněji zobrazila její levá (1) nebo pravá (2) stěna (pravé úhly a správné poměry délky:šířky. Jaká je transformační matice a co znamenají její jednotlivé prvky? (matice se zobrazuje automaticky)

2. Obrázek ve vektorovém formátu s dobře definovanými hranami (například nějaký z těch, které jste vytvořili v některé z minulých úloh) převeďte do rastrového formátu (stačí otevřít v GIMPU) a pak proveďte několik (aspoň deset, raději více) jeho dobře definovaných transformací (například otočení o známé, ale netypické úhly, škálování v poměrech typu 0.64, 1.625, ..., naklonění, ...). Po každé transformaci obrázek uložte (poprvé určitě pod novým jménem, pak jméno měnit můžete a nemusíte). Pak stejným způsobem proveďte opačné transformace (v opačném pořadí, včetně ukládání). Porovnejte konečný výsledek a originál. (je možno si to prohlédnout ve větším zvětšení).

3. Pomocí nástroje `křivky` v GIMPu upravte barevně obrázek `GT.jpg` tak, aby měla Greta Thunbergová obličej ve skutečné barvě pokožky (správné údaje můžete odečíst z kontrolního obrázku `G00.jpg`). Intenzitu barvy (RGB) daného konkrétního pixelu zjistíte, když v režimu `křivky` najedete myší na vybraný pixel. Při úpravě vycházejte z toho, že v obrázku viditelně chybáí množství červené a zelené složky světla, a podle vztahů, které určují výslednou barvu předmětu na základě jeho správné barvy (v bílém světle) a barvy osvětlení, upravte barevné křivky na správné hodnoty. Po této operaci výsledek uložteů pokud s obrázkem nebudete nadále spokojeni, můžete ho podle vlastního uvážení dále vylepšit dalšími barevnými nástroji – popište, jakými. Závěrečné vylepšení uložte pod jiným jménem.