

# Interpreter dynamického jazyka

Test NPRG041 - Programování v C++

# Příklad

|    |                     |
|----|---------------------|
| 1  | stconst_i a 40      |
| 2  | stconst_i b 2       |
| 3  | stadd c a b         |
| 4  | print c             |
| 5  |                     |
| 6  | stconst_s s Answer= |
| 7  | stcat c s c         |
| 8  | print c             |
| 9  |                     |
| 10 | stgt c a c          |
| 11 | brr 14 c            |
| 12 | print c             |
| 13 |                     |
| 14 | stconst_s s Bye     |
| 15 | print s             |

| Proměnná | Hodnota |
|----------|---------|
| a        | 40      |
| b        | 2       |
| c        | 1       |
| s        | "Bye"   |

## Výstup

```
42
"Answer=42"
"Bye"
```

# Instrukce

- Uložení konstantních hodnot do proměnné:
  - `stconst_i`, `stconst_s`
- Uložení výsledku binární operace do proměnné:
  - `stadd`, `stmul`, `stcat`, `stgt`, `stlt`
- Výstup:
  - `print`
- Skok na řádek:
  - `goto`, `brt`, `brf`

# Rady

- Cílem je funkční a čitelný kód
- Neztrácejte čas výkonnostními optimalizacemi na úkor přehlednosti
- Rozumné využití OOP je vhodné
- Snažte si zjednodušit práci pomocí STL  
(parsování, správa paměti, datové struktury)

# Pravidla

- 4 hodiny na vypracování + 15 minut na nahrání řešení
- Dotazy přes Zoom chat, možnost probrat i ústně v breakout room
- Při dřívějším odevzdání označte řešení jako finální a informujte zkoušejícího na Zoom chatu
  - Při neschválení řešení jej můžete stále upravovat až do původního deadline
- Po odevzdání finálního řešení vyčkejte na přidělení ke zkoušejícímu do breakout room

# Pravidla

- Práce je striktně individuální
- Povolené zdroje:
  - Referenční materiály, vlastní poznámky, statické informace z internetu (vyhledávání je v pořádku, kladení vlastních otázek na stackoverflow ne)
- Více info na [webu předmětu](#), případně se zeptejte v Zoom chatu