

1. V prostředí `pstricks` nakreslete barevný kruh, po jehož obvodu se budou (skoro) spojitě měnit plné barvy ($R \rightarrow Y \rightarrow G \rightarrow C \rightarrow B \rightarrow M \rightarrow R$) a od středu k obvodu se bude skoro spojitě měnit světlost (střed černý, kraje v plných barvách) nebo sytost (střed bílý, kraje v plných barvách).

Použijte barevný model RGB (barvu definujeme příkazem `\newrgbcolor{název}{R G B}` s hodnotami $R, G, B \in \langle 0, 1 \rangle$) a k vykreslování použijte výsečí vyplněných barvou obvodu `\pswedge*[linecolor=název_barvy]{...}` (další parametry).

Pozor, při příliš jemném dělení hrozí překročení kapacity $\text{\TeX}$ u.